



Akademia Sportu Michał Maliszewski to firma z ponad 12 letnim doświadczeniem w organizacji różnych inicjatyw sportowych oraz rekreacyjnych, takich jak obozy, wycieczki, zielone szkoły itp. W naszych wydarzeniach wzięło udział już ponad 1500 uczestników.

Firma jest wpisana do rejestru organizatorów turystyki i pośredników turystycznych pod numerem 2056.

Nasze obozy oraz wycieczki zgłaszane są do instytucji państwowych nadzorujących i kontrolujących tego typu placówki – spełniamy wszystkie wymogi prawne. Współpracujemy z ośrodkami w pełni przystosowanymi do organizacji ciekawych, bezpiecznych obozów, wycieczek.



OFERTA ZIELONA SZKOŁA

WIOSNA 2023

CO ZAPEWNIAMY ?

- Wyjątkową lokalizację wycieczek
- Zakwaterowanie w ośrodku Zoom Przygody
- 3 posiłki dziennie + podwieczorek
- Wykwalifikowaną kadrę instruktorską i trenerską
- Najbogatszy program zajęć
- Organizację zajęć każdego dnia
- Transport autokarem (opcjonalnie)
- Challenge obozowe z nagrodami
- Fotorelacje i videorelacje każdego dnia
- Niezapomniane emocje!

GDZIE?

Janów Lubelski,
ośrodek Zoom Przygody

KIEDY?

turnusy 3 i 5 dni w kwietniu,
maju i czerwcu

DLA KOGO?

dzieci i młodzież w wieku szkolnym
(7-16 lat)

INTEGRACJA
REKREACJA

EDUKACJA
SURWIVAL

SPORT
PRZYGODA



OFERTA ZIELONA SZKOŁA

Zielone szkoły w Janowie Lubelskim to niewątpliwie miło spędzony czas podczas aktywnego wypoczynku na łonie natury. Proponujemy wiele ciekawych zajęć (m.in. edukacyjnych, krajoznawczych, sportowych, przyrodniczych), odrobinę zwiedzania oraz profesjonalną obsługę.

Zapraszamy na 5ciodniową Zieloną Szkołę, podczas której program pobytu grup szkolnych, ustalany jest przez opiekuna klasy w zależności od potrzeb i wieku uczestników. W czasie pobytu mogą być realizowane wybrane elementy programów nauczania (po uzgodnieniu z nauczycielami uczącymi) w zakresie biologii, przyrody, geografii.

Wszystkie zajęcia podzielone są na bloki tematyczne:

EDUKACYJNY - SURWIWALOWY - SPORTOWY
REKREACYJNY - PRZYGODOWY - INTEGRACYJNY

Każdy blok zawiera kilkanaście zajęć programowych spośród, których ostatecznie wybieramy te, które zrealizujemy z uczestnikami. Podczas jednego turnusu atrakcje się nie powtarzają.

Dodatkowo w naszej ofercie znajdują się również wycieczki dydaktyczne oraz krajoznawcze, które stanowią świetnie uzupełnienie pobytu grupy w Janowie Lubelskim.



JANÓW LUBELSKI

Janów Lubelski położony jest na pograniczu Roztocza Zachodniego, południowego skraju Wyżyny Lubelskiej oraz Równiny Biłgorajskiej, czyli północnego krańca Kotliny Sandomierskiej. Miasto znajduje się nad rzeką Białką. Na południe od Janowa Lubelskiego rozciągają się Lasy Janowskie, stanowiące zachodnią część kompleksu leśnego Puszczy Solskiej.

Lasy Janowskie - lasy kompleksu obejmują powierzchnię ok. 31 tys. ha, położone są w północno-wschodniej części Kotliny Sandomierskiej u podnóża Roztocza Zachodniego. Skarbiec Leśny to malownicze tereny poprzecinane dolinami rzek z licznymi wzniesieniami wydmyowymi i torfowiskami. Zobaczymy tu przepiękne rezerваты takie jak „Imielty Lug”, „Łęka” czy „Szklarnia” posiadające ok. 2000 ha śródleśnych stawów oraz bogatą faunę (bobry, wydry, głuszce, wilki, czarne bociany) i florę (rosiczka, widłaki, storczyki, sopłówki).

Czyste, naturalne środowisko wodne i leśne, które stanowi bór sosnowo -jodłowy oraz liczne szlaki turystyczne stwarzają duże możliwości aktywnego wypoczynku oraz uprawiania sportów wodnych, rowerowych i jeździectwa. Lasy Janowskie to również jedno z największych partyzanckich pól bitewnych II wojny światowej oraz Powstania Styczniowego.



OŚRODEK ZOOM PRZYGODY

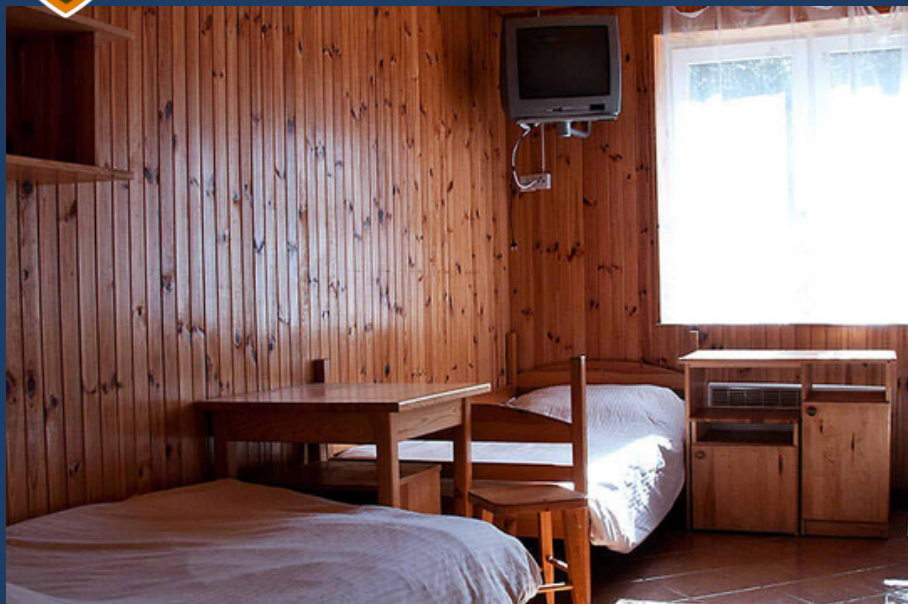
Miejscem zakwaterowania naszych grup jest Ośrodek Zoom Przygody położony w centrum Lasów Janowskich w pobliżu zalewu, co sprzyja spokojnemu wypoczynkowi. Teren ośrodka jest ogrodzony i monitorowany co znacznie poprawia bezpieczeństwo uczestników. Na terenie znajduje się stołówka, dwie wiaty, miejsce ogniskowe, boisko do siatkówki, sala gimnastyczna wyposażona w stoły do tenisa, piłkarzyki stołowe, rzutnik z ekranem, sprzęt dyskotekowy, mega darta oraz wiele innych urządzeń rekreacyjnych.

Pawilon hotelowy wyposażony w 16 pokoi z pełnym węzłem sanitarnym, TV. Wszystkie pokoje znajdują się na jednej kondygnacji. Na dolnej kondygnacji znajduje się dodatkowo stołówka oraz świetlica. Ponadto do dyspozycji gości są również chaty w stylu góralskim oraz domki drewniane co w sumie daje ponad 200 miejsc noclegowych.

OŚRODEK ZOOM PRZYGODY



OŚRODEK ZOOM PRZYGODY





PROJEKT ZOOM NATURY

Wizytówką Janowa Lubelskiego jest niewątpliwie projekt Zoom Natury, który znajduje się 200m od miejsca naszego zakwaterowania.

Zoom Natury to:

- ogromny park rekreacji (o powierzchni ponad 10 ha) położony nad Zalewem Janowskim
- przepiękna, piaszczysta, powydymowa plaża ciągnąca się na przestrzeni 500 metrów
- plac pozytywnej energii, pasáže spacerowe z fontannami, ścieżki rowerowe, siłownie zewnętrzne i bulodrom otoczone naturalną roślinnością
- jeden z najatrakcyjniejszych w Polsce parków Linowych
- nowoczesne laboratoria edukacyjne łączące aktywne poznawanie świata z zabawą

Zoom Natury powstał dla ludzi ciekawych świata, tych małych i tych dużych. Jest to idealne miejsce dla rodziców, którzy chcą ze swoimi dziećmi mądrze spędzić swój wolny czas. Tutaj może się spotykać grupa przyjaciół i przeżyć niezapomniane chwile oraz poznać ciekawych ludzi. Zapraszamy do ZOOMu pasjonatów – ornitologów, przyrodników, ekologów, ogrodników, zielarzy, fotografów, odkrywców, poszukiwaczy przygód i niezwykłych wrażeń. Zoom Natury powstał dla wszystkich, którzy chcą aktywnie spędzać swój wolny czas oraz potrafią cieszyć się słońcem i przyrodą.



PROJEKT ZOOM NATURY



PROJEKT ZOOM NATURY





RAMOWY PLAN DNIA

POBUDKA
ŚNIADANIE

BLOK ZAJĘĆ PRZYGODOWYCH
BLOK ZAJĘĆ EDUKACYJNYCH

OBIAD

BLOK ZAJĘĆ Z SPORTOWYCH LUB Z ELEMENTAMI SURWIVALU
BLOK ZAJĘĆ REKREACYJNYCH

KOLACJA

BLOK ZAJĘĆ INTEGRACYJNYCH

CISZA NOCNA

- Pierwszy dzień (poniedziałek) rozpoczyna się obiadem
- Ostatni dzień (piątek) kończy się obiadem





PRZYKŁADOWY PLAN DNIA

POBUDKA
ŚNIADANIE

1. MARSZ PRZYRODNICZY DO CELU
"ODKRYWANIE LASU ORAZ RÓŻNYCH GATUNKÓW ROŚLIN"
2. NAUKA POSŁUGIWANIA SIĘ KOMPASEM ORAZ
WIĄZANIA WĘZŁÓW ŻEGLARSKICH

OBIAD

3. PRZEPRAWA JEEEPAMI TERENOWYMI
4. FESTIWAL KOLORÓW + MALOWANIE TWARZY

KOLACJA

5. POKAZ TALENTÓW + LOTERIADA OBOZOWA

CISZA NOCNA



WYKAZ ATRAKCJI PROGRAMOWYCH

BLOK ZAJĘĆ PRZYGODOWYCH

MARSZE NA
ORIENTACJĘ

SPARTAKIADA

PROJEKT ENIGMA

MARSZ NOCNY

PROJEKT ŁOWCY
SKARBÓW

MARSZ TRAPERA

ZWARIOWANA
OLIMPIADA

MARSZ
ROWEROWY

MARSZ
SURWIWALOWY

12
PRAC HERKULESA

MARSZ DO
WYZNACZONEGO
CELU

PROJEKT
ZAGADKA
KRYMINALNA

ZDOBYWCY

MARSZ
MEDYCZNY

PROJEKT WYSPA

MEGA
PLANSZÓWKI

MARSZ
EDUKACYJNY

PROJEKT MISJA

TOR
SPRAWNOŚCI





WYKAZ ATRAKCJI

MARSZ NA ORIENTACJĘ

Pozwala uczestnikom na wykazanie się pomysłowością, umiejętnością czytania map, posługiwania się kompasem, orientacji w terenie oraz współdziałania w grupie. Długości tras dostosowane są do wieku uczestników. Oferta obejmuje między innymi: przeszkolenie z czytania mapy, topografii i orientacji w terenie.

MARSZ TRAPER

Najbardziej rozbudowana forma marszu. Uczestnicy mają do przejścia trasę składającą się z kilku punktów, na których muszą pokonać różne trudności i wyzwania (np. most tybetański, park linowy, łamigłówka logiczna, odnaleźć za pomocą wykrywacza kawałek mapy, zestrzelić klucz, zrobić masło tradycyjną metodą).

MARSZ DO WYZNACZONEGO CELU

Uczestnicy mają za zadanie dotrzeć do wyznaczonego punktu, w którym może być np. ukryty skarb. Uczestnicy podczas marszu mogą wykazać się znajomością topografii, korzystania z kompasu, busoli, mapy oraz orientacji w terenie. Istnieje możliwość rywalizacji grup poprzez wprowadzenie ram czasowych oraz możliwość marszy nocnych. Na wszystkich punktach kontrolnych znajdują się zadania do wykonania.



WYKAZ ATRAKCJI

MARSZ ROWEROWY

Specyficzna forma marszu, która polega na pokonaniu około 20-kilometrowej trasy na rowerze. Uczestnicy otrzymują mapę, kompas oraz odpowiednie instrukcje. Głównym atutem tego typu marszu oprócz nauczania posługiwania się mapą i kompasem jest poznanie przepięknego terenu Lasów Janowskich (ostoja konika biłgorajskiego, pomniki przyrody, żeremie bobrowe, szkółka leśna, kultura przeworska).

MARSZ MEDYCZNY

Jest to forma marszu, której głównym zadaniem oprócz biegu na orientację jest nauczanie uczestników podstawowych umiejętności pierwszej pomocy. Uczestnicy będą mieli możliwość w praktyczny sposób przećwiczyć wiele zadań związanych z pierwszą pomocą np. budowa noszy, usztywnianie kończyn, krwotoki, reanimacja i wiele innych. Istnieje możliwość połączenia zadań z pierwszej pomocy z innymi zadaniami praktycznymi.

MARSZ SURWIVALOWY

Specyficzna forma marszu, w której uczestnicy zmierzają się z wieloma trudnymi zadaniami. Uczestnicy będą musieli się wykazać pomysłowością, sprytem, wytrzymałością fizyczną. Podczas tego biegu uczestnicy muszą posiadać odpowiedni strój terenowy. Przykładowe zadania, które czekają na uczestników i są dostosowane do warunków pogodowych: przeprawy przez teren bagienny, budowa mostów linowych, budowa tratwy, wspinaczka na linie, strzelanie z łuku, zadania logiczne, rozpalamie ognia bez zapalek i wiele innych



WYKAZ ATRAKCJI

MARSZ NOCNY

Jak sama nazwa mówi zajęcia odbywają się w nocy. Uczestnicy dostają mapę, kompas, jedną latarkę na 10-osobową grupę i pokonują trasę, na której w pierwszym wariancie realizują różne zadania, w drugim dochodzą do wyznaczonego celu.

MARSZ EDUKACYJNY

Zadaniem uczestników jest dotarcie do punktów, na których będą znajdowały się zadania związane z edukacją przyrodniczą. Istnieje możliwość dostosowania poziomu trudności zadań do programu nauczania dzieci i młodzieży. Uczestnicy zmierzają się między innymi z następującymi zagadnieniami: wykreślanki przyrodnicze, krzyżówki, rozpoznawanie tropów zwierząt, rozpoznawanie gatunków drzew i roślin, zwierzęta chronione, i wiele innych.

ZWARIOWANA OLIMPIADA

Uczestnicy w grupach 5- osobowych rywalizują w 20 różnych konkurencjach np. narty 5cio osobowe, spodnie 5cio osobowe, worki 5cio osobowe, wyścig chomików, wyścig rydwanów, bolkowe narty, przeciąganie liny, siatka tekili, walka kogutów, rura, cyrkiel, gąsienica, mega supeł, jazda na rowerze przeciwskrętnym, obręcz, skoczek.

SPARTAKIADA

Podczas spartakiady na uczestników czeka szereg konkurencji 15 osobowych, w których będą musieli przejść sztafetę składającą się z 8 konkurencji. Jest konkurencja wyjątkowo zespołowa, w której cały 15-osobowy zespół musi razem współpracować aby wykonać określone zadanie.





WYKAZ ATRAKCJI

ZDOBYWCY

Jest to gra przyrodniczo-sportowa, której głównym zadaniem jest po przez wysiłek fizyczny poznanie przyrody polskiej. Jest to zabawa strategiczna, w której uczestnicy muszą odpowiedzieć na wiele interesujących pytań przyrodniczych oraz wykonać szereg zadań sportowych. Bardzo emocjonująca gra, która pomaga w przyswojeniu wiedzy przyrodniczej.

12 PRAC HERKULESA

Jest to szereg konkurencji o charakterze siłowo- umysłowym, w którym uczestnicy zostają podzieleni na 10-12 osobowe zespoły rywalizujące w różnych konkurencjach. Projekt ten zmusza uczestników do kreatywnego podejścia do różnych konkurencji, generowania pomysłów oraz formowania ich w konkretne rozwiązania. Często zamiast siły będzie liczył się spryt i inteligencja całego zespołu.

TWISTER - SAPER

Jest to gigantyczna wersja znanej zabawy, w której uczestnicy mogą sprawdzić swoją giętkość, wytrzymałość, zdolność planowania. Wspaniała zabawa przeznaczona dla dzieci i dorosłych.

TOR SPRAWNOŚCIOWY

Jest to szereg konkurencji, pozwalających uczestnikom na sprawdzenie swojej sprawności fizycznej połączonej z dobrą zabawą. Tor składa się z następujących etapów, które można dowolnie komponować: pajęczyna (etap gibkościowy), opony (etap sprawnościowy), drabinka (etap siłowy), pole minowe (etap na dokładność), tunele (etap na precyzję), zadanie logiczne (etap na myślenie).



WYKAZ ATRAKCJI

MEDICUS

Gra edukacyjna mająca na celu nauczania uczestników postępowania w różnych sytuacjach związanych z pierwszą pomocą. Gra strategiczna medicus polega na zdobyciu jak największej ilości punktów i ukończeniu całej trasy. Podczas gry na uczestników czeka szereg pytań teoretycznych, zadań praktycznych związanych z pierwszą pomocą. Podczas gry uczestnicy będą musieli wykazać się pomysłowością, wytrzymałością fizyczną oraz sporą wiedzą. Medicus przewidziany jest dla uczestników powyżej 12 roku życia.

BANDAŻOWANIE

Są to praktyczne zajęcia prowadzone przez ratowników medycznych, które mają na celu nauczania uczestników podstawowych sposobów tamowania krwotoków, usztywniania kończy. Nabyte umiejętności mogą przydać się każdemu uczestnikowi w życiu codziennym. Są to zajęcia, które mogą być prowadzone w terenie oraz w pomieszczeniu w przypadku złej pogody.

POZORACJA

Jest to rodzaj pozorowanej akcji ratowniczej jakie mogą spotkać uczestników w życiu codziennym. Uczestnicy podczas takiego zajścia będą musieli poradzić sobie z różnymi urazami np. wypadek rowerowy, podtopienie, wypadek samochodowy, inne.

ŚLIMAK

Jest to gra przyrodniczo-sportowa, której głównym zadaniem jest po przez wysiłek fizyczny poznanie przyrody polskiej. Jest to zabawa strategiczna, w której uczestnicy muszą odpowiedzieć na wiele interesujących pytań przyrodniczych oraz wykonać szereg zadań sportowych.





WYKAZ ATRAKCJI

JAKIE TO DRZEWO?

Są to praktyczne zajęcia terenowe połączone z szeregiem konkursów przyrodniczych, mających na celu nauczenie uczestników rozpoznawania poszczególnych gatunków drzew. Uczestnicy podczas tego typu zajęć oprócz nauczenia się rozpoznawania drzew, poznają wiele ciekawostek związanych z tą dziedziną np: jak się nazywa najstarsze drzewo w Polsce?, jak się nazywa najgrubsze drzewo w Polsce?, pierwsze chronione drzewo w Polsce?, najdroższe drzewo na Świecie?, i wiele innych.

POZNAJMY GATUNKI CHRONIONE

Jest to wyprawa terenowa, która ma na celu nauczenie uczestników rozpoznawania poszczególnych roślin, zwierząt objętych ochroną gatunkową. Uczestnicy podczas tego typu zajęć będą musieli na końcu zmierzyć się z mega przyrodniczym teleturniejem..

POZNAJ PRZYRODĘ

Zajęcia przeznaczone dla najmłodszych uczestników, w których dzieci będą mogły poprzez zabawę nauczyć się wiedzy przyrodniczej. Jest to szereg konkursów, np.. Konkurs na najlepszego pamiętnikarza ;, lista rzeczy do szukania i zebrania: nasiono naniesione przez wiatr, liść z jakąś naroślą, trzy różne nasiona, kawałek skorupki jajka, coś co magazynuje ciepło, coś naturalnego całkowicie prostego, coś co Ci przypomina samego siebie, coś ważnego dla przyrody, coś wydającego odgłosy, dwa odpadki zostawione przez człowieka...



WYKAZ ATRAKCJI

PROJEKT WYSPA

Jest to zabawa, w której uczniowie podzieleni na 4 zespoły mają za zadanie w jak najkrótszym czasie dotrzeć do wyznaczonego celu. Uczestnicy będą mieli do pokonania liczne korytarze, w których będą znajdowały się różne przeciwności losu. Bardzo często pokonanie trasy będzie zależało od drugiego zespołu, który będzie musiał pomóc w wykonaniu określonego zadania.

Głównym celem tej zabawy jest: pomoc innym, sens rywalizacji w zespołach, współpraca w zespole, dążenie do celu.

PROJEKT MISJA

Projekt ten należy do kategorii zadań strategicznych. Uczestnicy zostają podzieleni na kilka zespołów, które mają do wykonania określone zadania. Każdy zespół ma za zadanie odnaleźć jak najwięcej punktów ukrytych w terenie. Podczas zabawy na uczestników czekają różnorakie zadania do wykonania, w których będą potrzebowali odpowiedniej strategii oraz dużego sprytu. W swej drugiej fazie projekt ten wymaga od uczestników umiejętności szybkiego reagowania, podejmowania decyzji i kreatywnego podejścia w zaskakujących sytuacjach.

PROJEKT ŁOWCY SKARBÓW

Jest to projekt z rodzaju „poszukiwania skarbu”, o wielowątkowej fabule, która wciąga uczestników w wiele połączonych ze sobą w jedną całość zadań. Fabułą dla tego projektu jest historia związana ze skarbem, ukrytym gdzieś w najbliższej okolicy. Tego właśnie skarbu będą poszukiwali uczestnicy w projekcie „Łowcy skarbów”. Podczas projektu, na uczestników będą czekały liczne niespodzianki i przeciwności losu. Będą oni musieli stawiać czoła coraz to nowym wyzwaniom o różnym stopniu trudności, zarówno fizycznym jak i intelektualnym.





WYKAZ ATRAKCJI

PROJEKT ZAGADKA KRYMINALNA

Jest to gra, która pozwala uczestnikom na wcielenie się w rolę detektywów mających do rozwiązania pewną zagadkę kryminalną. Uczestnicy podzieleni na zespoły poszukiwawcze będą musieli odnaleźć w terenie ukryte szczątki 25 informacji związanej z śmiercią wilka. Aby zdobyć niektóre elementy historii będą musieli stawiać czoła różnym wyzwaniom fizycznym, umysłowym. Kryminalna zagadka jest to gra o skomplikowanej fabule, która wciąga uczestników w dobrą, bezpieczną zabawę.

PROJEKT ENIGMA

Zespół szturmowy „AGENTX” to grupa starannie wyselekcjonowanych ludzi, stanowiących razem zgrany zespół. Realizacja postawionego celu wymaga od członków zespołu podziału zadań, odpowiedzialność za powierzony do realizacji „fragment układanki” oraz konsekwencji w działaniu. Ludzie ci są specjalistami w swoich dziedzinach, jednak mają świadomość odpowiedzialności za pozostałych członków zespołu, po to, aby w razie kontuzji lub braku możliwości realizowania zadania przez członka zespołu, np. postrzał, kolega mógł przejąć jego funkcje. Poniżej przedstawiamy kilka przykładowych zadań.

WYKAZ ATRAKCJI



WYKAZ ATRAKCJI





WYKAZ ATRAKCJI PROGRAMOWYCH

BLOK ZAJĘĆ INTEGRACYJNYCH

KINO NOCNE

JUST DANCE

MECZ UCZNIOWIE
VS NAUCZYCIELE

MALOWANIE
TWARZY

GALA FRYZUR

KARAOKE

DYSKOTEKI

OGNISKO

POKAZ
TALENTÓW

WYKAZ ATRAKCJI





WYKAZ ATRAKCJI PROGRAMOWYCH

WYCIECZKI DYDAKTYCZNE

PORYTOWE
WZGÓRZA

MOMOTY

OSTOJA KONIA
BIŁGORAJSKIEGO

GARNCARZ

IMIELTY ŁUK

WYSTAWA
PRZYRODNICZA

ŚCIEŻKA
PRZYRODNICZA

STOKI

SANKTUARIUM

KRUCZEK

ŻEREMIE
BOBROWE



WYKAZ ATRAKCJI

PORYTOWE WZGÓRZE

Miejsce jednej z największych bitew partyzanckich okresu II wojny światowej która rozegrała się w dniach 09-14.06.1944 roku, gdzie znajduje się cmentarz wojenny i pomnik poświęcony partyzantom. Przejście krótkiej trasy spacerowej przebiegającej od pomnika wzdłuż doliny rzeki Branew przez most leśnej kolejki wąskotorowej.

MOMOTY

Zwiedzanie niezwykłego drewnianego kościołka pw. św. Wojciecha wykonanego własnoręcznie przez nie żyjącego już ks. Pińciurka. Kościół stanowi perełkę architektury drewnianej.

OSTOJA KONIA BIŁGORAJSKIEGO

Miejsce gdzie można zobaczyć oraz zapoznać się z historią potomków dawnego tarpana, żyjących w naturalnym środowisku leśnym. Istnieje możliwość: jazdy na koniku biłgorajskim, jazdy bryczką, posłuchania ludowego instrumentu „suka biłgorajska”

GARNCARZ

Spotkanie z garncarzem, zwiedzanie prawdziwej ponadstuletniej pracowni garncarskiej, gdzie istnieje możliwość spróbowania swoich sił podczas lepienia glinianych naczyń na kole garncarskim oraz zakupu gotowych wyrobów garncarskich

WYKAZ ATRAKCJI

IMIELTY ŁUG

Rezerwat torfowiskowy o pow. ok. 800 ha. Dominuje turoślinność typowa dla torfowisk wysokich oraz roślinność wodna, szuwarowa na wydmach przylegających do stawów znajdujących się w rezerwacie. Rezerwat prezentuje wybitne wartości krajoznawcze z uwagi na rozległą powierzchnię torfowisk i stawów oraz interesującą rzeźbę terenu.

WYSTAWA PRZYRODNICZA

Wystawa przyrodnicza przy Nadleśnictwie składa się z trzech części:

1. Przyrodnicza - zwierzęta, ptaki, rośliny występujące w Lasach Janowskich
2. Historyczno-kulturowa - rys historyczny, pracownia garncarska, znaleziska archeologiczne
3. Gospodarka leśna - praca leśnika, szkółkarstwo, szkodniki leśne.

ŚCIEŻKA PRZYRODNICZA

Ścieżka - znajduje się 4 km od Janowa, liczy ok. 3,5 km, prowadzi drogami przez najciekawsze miejsca rezerwatu florystycznego „Szkłarnia”. Podczas wycieczki realizowane są różne konkursy: najlepszego przyrodnika, pamiętnikarza, znawcę przyrody. Tematyka ścieżki jest następująca : obszarowa ochrona przyrody, porostowa skala czystości powietrza, ile pięter ma las, mieszkańcy mokradeł, dbajmy o nasz las, jodła pospolita, mrówka rudnica, widłaki, wilgotny bór mieszany, enklawa śródleśna, buk pospolity (pomnik przyrody).



WYKAZ ATRAKCJI

STOKI

Wycieczka piesza do źródłiska „Stoki” stanowiącego pomnik przyrody, unikat na skalę europejską.

SANKTUARIUM

Zwiedzanie barokowego kościoła , którego budowa związana z objawieniami Maryjnymi została rozpoczęta prawdopodobnie w 1694 roku.

KRUCZEK

odnajdziemy tu przydrożne kapliczki, przepiękną drogę krzyżową twórczości ludowej tego regionu. Było to miejsce spotkań partyzantów AK oraz jak podaje legenda miejsce odpoczynku św. Antoniego.

ŻEREMIE BOBROWE

Miejsce w którym zobaczymy miejsce bytowania bobrów (żeremie, tamy) oraz zmiany jakie zostały wywołane przez bobry w przyrodzie.



WYKAZ ATRAKCJI PROGRAMOWYCH

BLOK ZAJĘĆ SURWIVALOWYCH

KULE WODNE

PAINTBALL

MILITARNY
TURNIEJ

MINI SZKOŁA
PRZETRWANIA

MOST ZAUFANIA

TOR LINOWY

ZOORBING

PRZEPRAWA
JEEPAMI

TYROLKA DO
WODY

STRZELNICA

PRZEPRAWA
BAGIENNA

PARK LINOWY

WSPINACZKA NA
DRZEWA

NAUKA WIAZANIA
WĘZŁÓW I
TECHNIK LINOW.



WYKAZ ATRAKCJI

KULE WODNE

Wspaniała zabawa polegająca na ustaniu w kuli pływającej na wodzie. Jest to zabawa wymagająca od uczestnika dużej wytrzymałości fizycznej, która jest potrzebna aby "przeżyć" przez 5 minut w takiej kuli. Gwarantowana dobra zabawa.

ZORBING

W życiu każdego liczy się coś innego, jednak większość ludzi szuka doświadczeń oryginalnych, nietypowych i zapadających w pamięć. Dlatego na uczestników czeka rodzaj sportu "ekstremalnego" polegającego na staczaniu się ze zbocza lub swobodnym pchaniu nadmuchiwanej luli zorba z człowiekiem w środku. Niezapomniane przeżycia.

PAINTBALL

Dwie lub więcej drużyn walczą ze sobą strzelając do siebie kulkami z farbą przy pomocy pneumatycznych karabinków. Zabawa może być oparta na wielu różnych scenariuszach np. telegrafista, łowy, misja, zdobywanie flagi przeciwnika.

STRZELNICA

Konkurs strzelecki, w którym każdy z uczestników może sprawdzić swoją celność i precyzję. Osoba ma do pokonania kolejne stacje strzeleckie, na których zdobywa punkty. Stanowiska strzeleckie: łuk tradycyjny, łuk sportowy, łuk orientalny, broń śrutowa typu snajperka, broń śrutowa krótka - kilka rodzajów.



WYKAZ ATRAKCJI

BAGNA

Ekscytujący, pełny wrażeń spacer przez „bagno”. Trasa jest dostosowana do wieku i kondycji uczestników. Obowiązek posiadania ubrań na zmianę, oraz wiązanych butów.

MILITARY TURNIEJ

Jest to turniej składający się z szeregu konkurencji typowo wojskowych, w których uczestnicy będą mogli się wcielić w rolę żołnierza. Do wyboru są między innymi następujące konkurencje: rzut granatem (atrapą) do celu, marsz czołgisty, strzelanie do celu, obrona przeciwchemiczna - zakładanie ubrań gaoszczelnych, ładowanie magazynku na czas, ratownictwo medyczne, pokonanie przeszkody terenowej.

MINI SZKOŁA PRZETRWANIA

Są to praktyczne zajęcia, które pozwolą uczestnikom sprawdzić swoje zdolności w programach survivalowych np. budowanie szałasów, rozpalanie ognia bez użycia zapalek, rozpoznawanie roślin trujących i zwierząt jadowitych, nauka podstawowych węzłów, uzdatnianie wody, przeprawy przez teren bagieny.

PRZEPRAWA JEEP'AMI

Off-road. Polega na przeprawie samochodem terenowym terenu leśnego lub bagiennego.



WYKAZ ATRAKCJI

PARK LINOWY

4 trasy o różnych stopniach trudności. Jeden z największych parków linowych w Polsce: Trasa najłatwiejsza przeznaczona dla dzieci od 3 roku życia, Dwie trasy (niebieska i zielona) tzw średnie, oraz trasa tylko dla dorosłych.

TYROLKA DO WODY

Kilkudziesięcio metrowy zjazd tyrolką, który kończy się w wodzie. Jedna z najpopularniejszych atrakcji survivalowych podczas naszych obozów.

WSPINACZKA PO DRZEWACH

Wieża ze skrzynek - konkurencja polega na ułożeniu jak najwyższej wieży ze skrzynek i równoległym wchodzeniu po nich do góry. Uczestnicy przez cały czas są asekurowani przez instruktora. Głównym celem tej zabawy jest: sprawdzenie zmysłu równowagi, sprawności, lęku wysokości, dokładności.

Pająk - Zabawa przeznaczona głównie dla najmłodszych uczestników polega na pokonaniu sieci pająka rozwieszonej w pionie. Dzieci podczas wspinaczki będą zdobywać słodycze zawieszone na różnych wysokościach. Jest to doskonała zabawa pozwalająca dzieciom na oswojenie się z wysokością. Dzieci są asekurowane przez instruktora.



WYKAZ ATRAKCJI

TOR LINOWY

System przeszkód linowych o długości ok. 30 metrów zainstalowanych na drzewach, który pozwala uczestnikom sprawdzić swoją wytrzymałość fizyczną, lęk wysokości, koncentrację. Uczestnicy zostają zabezpieczeni profesjonalnym sprzętem alpinistycznym i są asekurowani przez instruktora. Tor można rozstawić w dowolnym miejscu. Wspaniała zabawa.

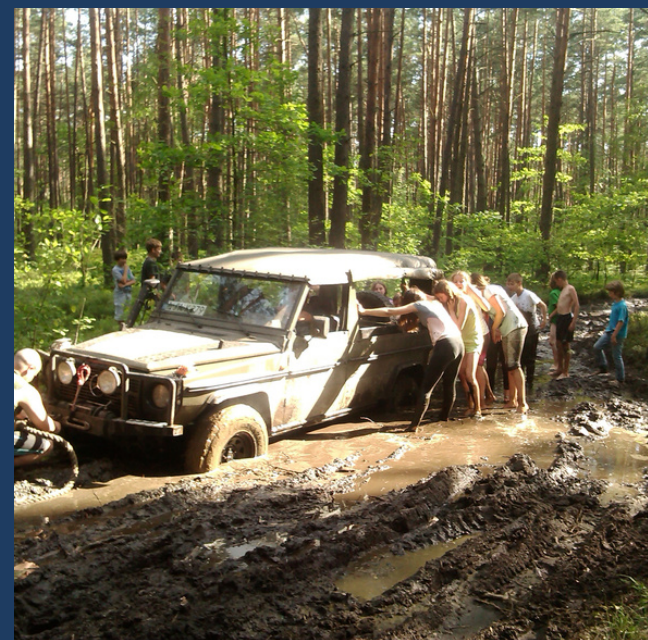
MOST ZAUFANIA

Chodzenie w parach po specjalnej taśmie, która jest rozwieszona kilkanaście centymetrów nad ziemią. Zabawa, która wymaga od uczestników doskonałego zmysłu równowagi.

NAUKA WIĄZANIA WĘZŁÓW I TECHNIK LINOWYCH

Szereg zajęć praktycznych dającym uczestnikom możliwość nauczenia się podstawowych węzłów alpinistycznych, wykorzystywanych m.in. przy: przeprawach przez rzeki, bagna, asekurowaniu ludzi, budowie: noszy do transportu poszkodowanych, szafasów.a.

WYKAZ ATRAKCJI



WYKAZ ATRAKCJI



WYKAZ ATRAKCJI



WYKAZ ATRAKCJI





WYKAZ ATRAKCJI PROGRAMOWYCH

BLOK ZAJĘĆ SPORTOWYCH

PIŁKA NOŻNA

KAJAKI

TENIS STOŁOWY

BADMINTON

SIŁOWNIA
PLENEROWA

BEACH SOCCER

ROWERKI
WODNE

DMUCHAŃCE

PIŁKA SIATKOWA
PLAŻOWA

ROWERY

WYKAZ ATRAKCJI



WYKAZ ATRAKCJI



WYKAZ ATRAKCJI PROGRAMOWYCH

BLOK ZAJĘĆ REKREACYJNYCH

AQUA PARK

KINO 3D

KĄPIELISKO

LABORATORIA
BOTANICZNE

KRĘCENIE WATY
CUKROWEJ

GRY I ZABAWY
RUCHOWE
TERENOWE

POKAZ ZWIERZĄT
EGZOTYCZNYCH

GRY PLANSZOWE

MALOWANIE
KREDĄ

FESTIWAL
KOLORÓW

GRY I ZABAWY
ŚWIETLICOWE

BAŃKI MYDLANE

WYKAZ ATRAKCJI



WYKAZ ATRAKCJI





CENA

Koszt od każdego uczestnika: 800-900zł (turnus 5 dni)

Cena zawiera:

1. realizację programu wraz z obsługą instruktorską oraz trenerską
 2. zakwaterowanie w pawilonie mieszkalnym lub domkach typu "chaty góralskie"
 3. wyżywienie (3 posiłki dziennie + podwieczorek)
 4. ubezpieczenie NNW
 5. gadżety firmowe dla każdego
 6. transport na miejscu
 7. challenge z nagrodami
 8. fotorelacje
 9. zakwaterowanie oraz wyżywienie szkolnej kadry pedagogicznej (1 nauczyciel na 20 osób)
- Cena nie zawiera dowozu i odwozu grupy (miejsce odjazdu - Janów Lubelski - miejsce odjazdu)
 - Możliwość organizacji dowozu i odwozu grupy na miejsce po uprzednim ustaleniu warunków (wielkość autokaru, liczba uczestników, aktualny koszt paliwa, miejsce wyjazdu, etc)
-
- Minimalna liczba uczestników wymagana do realizacji usługi: 50 osób
 - Termin składania zamówienia: do końca października 2022



Akademia Sportu Michał Maliszewskiego

Marii Curie Skłodowskiej 3

05-075 Warszawa-Wesoła

NIP: 125 134 05 67

REGON: 142904792

Numer organizatora turystyki i pośredników turystycznych województwa mazowieckiego: 2056

Michał Maliszewski

e-mail: biuro@akademia-mm.pl

kom.: 503 66 77 44